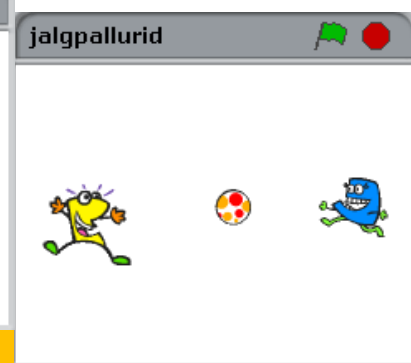
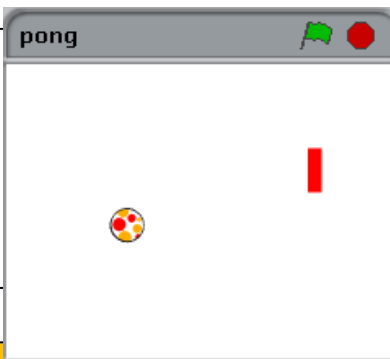


Scratchi saad aadressilt <http://scratch.mit.edu/> lingilt **Download Scratch**. Kui sinu arvutis on Windows, siis vali **Scratch Installer for Windows**. Salvesta fail arvutisse ja käivita. Kui Windowsi pole, on olemas Scratchi installerid ka Mac-i ja Linuxi jaoks. Vajadusel kutsu installeerimiseks ema või isa appi.



Harjutus PING-PONG

mängude näidised <http://scratchi-harjutused.wikispaces.com/Scratch.+Ping-pong>

Käivita programm Scratch.

- 1) Klõpsa **Vali uus sprait failist!**



Kostüümide alt Things-kaustast vali pall.

- 2) Muuda pall väikseks (klõps paremaga pallil, **Muuda spraidi suurst!**)
- 3) Pane spraidile nimeks **pall**.



- 4) Koosta **pallile** skript, et pall hakkaks ekraanil liikuma.



- 5) Käivita skript rohelisel lipul klõpsates. Vaata, kuidas pall liigub.
- 6) Joonista uus sprait – ristkülik.



- 7) Pane spraidile nimeks **reket**.

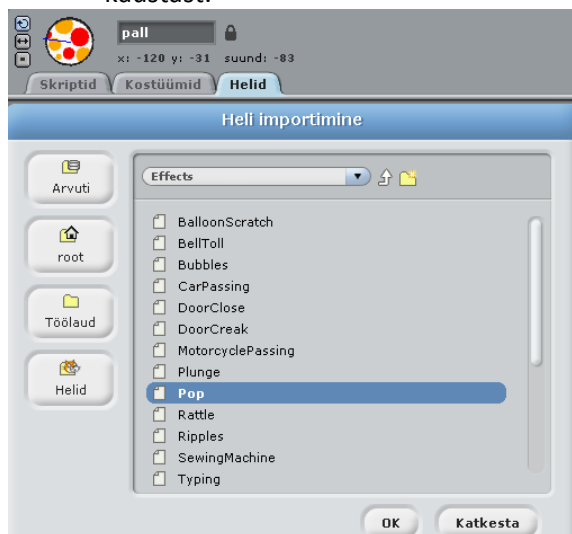


- 8) Koosta **reketi** juhtimiseks skript, selle skripti abil saad hakata hiirega liigutama reketit üles-alla.



Käivita skript rohelisel lipul klõpsates. Katseta reketi juhtimist üles-alla suunas hiire abil.

- 9) Impordi pallile helifail **pop** helide alt Effects-kaustast.



- 10) Täienda **palli** skripte – kirjuta liikumiskäskude alla käsud, mis panevad palli reketilt tagasi pörkama. Kui pall puudutab reketit, kaasneb ka heli.



Salvesta oma töö!

J A N Ü Ü D A R E N D A M Ä N G U S T U U S V A R I A N T – T E E K A H E M Ä N G I J A G A P A L L I M Ä N G ! Võid teha uue faili, aga võid ka sedasama muuta. Salvesta oma töö ja saada õpetajale aadressil krista@vkg.werro.ee!

Juhend: Krista Kõlli, 2010

Juhend loodud <http://nebomusic.net/scratch.html>

Project #3: Pong alusel.