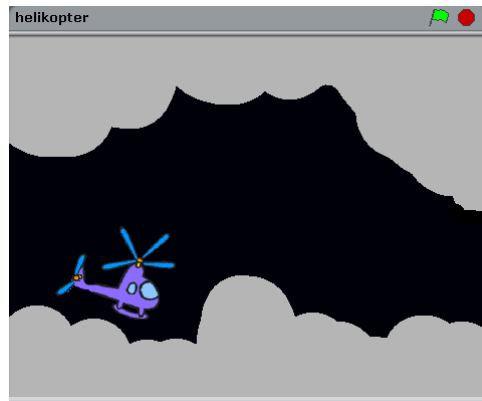


Käivita programm Scratch.

HELIKOPTER

Juhend:
Krista K,
2010



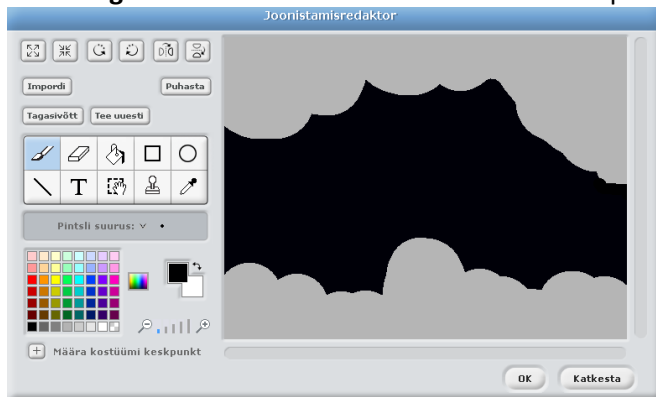
1. Klõpsa **Vali uus sprait failist**. Kostüümide alt Transportation-kaustast vali **helicopter1**. Pane spraidile nimeks **helikopter**.
2. Sisesta helikopteri liikumise skript! Helikopterit saab juhtida **Nool üles**- klahvi abil. Katseta!

```
kui klõpsatakse
  lõputult
    muuda x 1 võrra
    muuda y -1 võrra
```

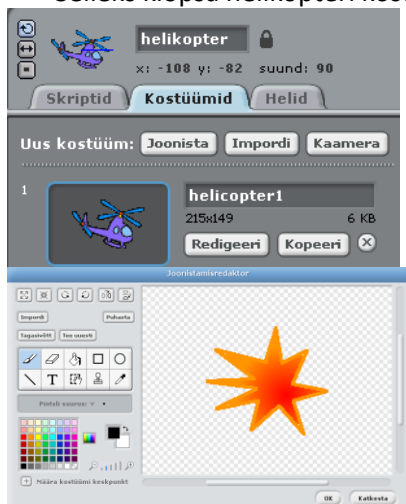
```
kui vajutatakse klahvi ülesnool
  muuda y 10 võrra
```



3. Märgista lava **Lava**, klõpsa **Taustad** ja klõpsa **Redigeeri**. Joonista lavale umbes selline taustapilt.



4. Joonista helikopterile uus kostüüm plahvatus. Selleks klõpsa helikopteri kostüümide all **Joonista**!



5. Täienda helikopter skripti! Kui helikopter alustab liikumist, on tal helicopter1-kostüüm, aga kui ta puudutab halli värvi, siis ta võtab plahvatus-kostüümi. Skripti algul määratakse ära ka helikopteri liikumise alguskoht (-190;0). Katseta!

```
kui klõpsatakse
  võta kostüüm helicopter1
  mine x: -190 y: 0
  lõputult
    muuda x 1 võrra
    muuda y -1 võrra
    kui puudutab värvi
      võta kostüüm plahvatus
```

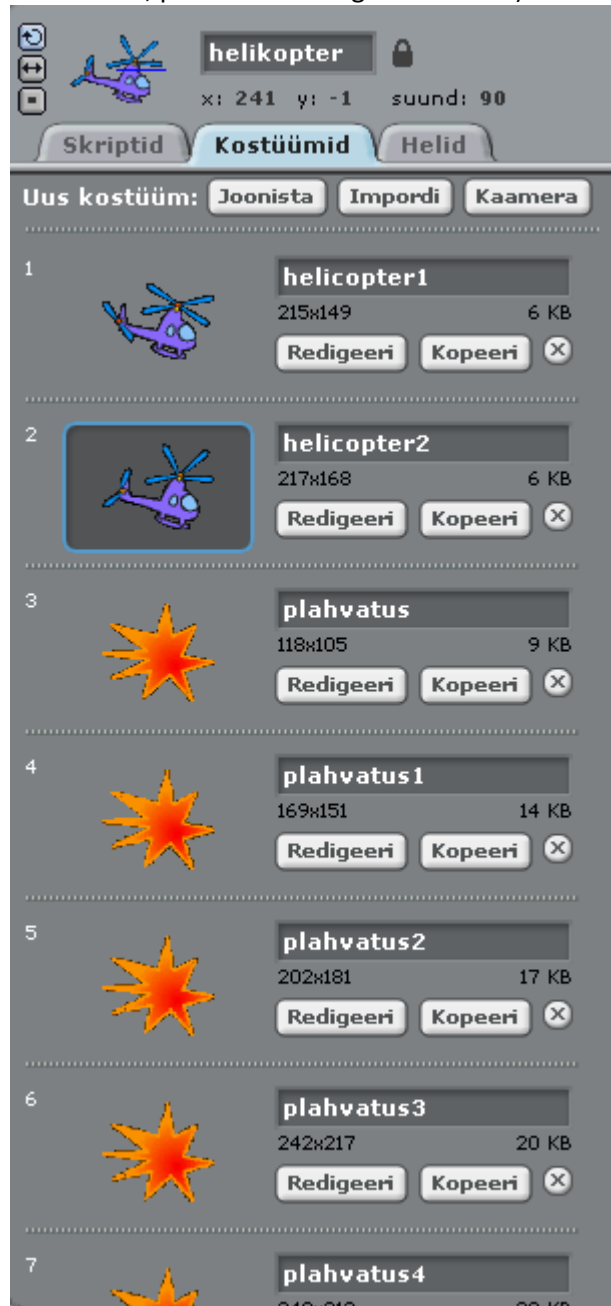
```
kui vajutatakse klahvi ülesnool
  muuda y 10 võrra
```

6. Täienda helikopter skripti! Kui toimub plahvatus, öeldakse, et mäng on läbi ja mäng peatatakse. Kui helikopterit õnnestub juhtida nii, et ta ületab x-teljel 240, siis öeldakse, et sa võitsid ja mäng peatatakse.

```
kui klõpsatakse
  võta kostüüm helicopter1
  mine x: -190 y: 0
  lõputult
    muuda x 1 võrra
    muuda y -1 võrra
    kui puudutab värvi
      võta kostüüm plahvatus
      ütle Mäng on läbi! 2 sekundit
      peata kõik
    kui x asukoht kujundil helikopter > 240
      ütle Sa võitsid! 2 sekundit
      peata kõik
```

```
kui vajutatakse klahvi ülesnool
  muuda y 10 võrra
```

7. Nüüd tee helikopterile veel mõned helikopteri ja mõned plahvatuse kostüümid (kõigepealt Kopeeri, siis Redigeeri). Helikopteril muuda näiteks tiivikute asendit, plahvatust tee aga suuremaks).



8. Seejärel täienda helikopteri skripti!



Salvesta oma töö ja head mängimist!

Juhend on loodud <http://www.folkestonegirls.kent.sch.uk/Scratch/helikopter/tutorials1.htm> alusel.